

POSITION
DE BASE

Fiche pédagogique



OBJECTIF

Mettre à l'épreuve la mémoire visuelle de vos élèves et leur connaissance du clavier.



DURÉE

25 minutes



MATÉRIEL REQUIS

Fiche reproductible  5

Fiche reproductible  6

Sac, chapeau ou bol pour le tirage au sort

PAGE 1 sur 2



Bingo

PRÉREQUIS

Pour réaliser cette activité avec vos élèves, ceux-ci doivent être familiers avec la position des touches du clavier.

PRÉPARATION

Imprimez la fiche reproductible n° 6 et découpez chacune des lettres. Placez toutes les lettres dans un sac, un chapeau ou un bol pour le tirage au sort.

DÉROULEMENT

Cette activité fonctionne selon les mêmes principes qu'un jeu de bingo conventionnel.

- 1 Distribuez la fiche reproductible n° 5 à chacun de vos élèves.
- 2 Indiquez-leur que pour réussir un bingo, il faut compléter correctement au moins une rangée de lettres du clavier.
- 3 Commencez l'activité en tirant au hasard une première lettre et en la lisant à voix haute. Les élèves doivent écrire cette lettre sur la bonne touche du clavier de leur fiche.



**POSITION
DE BASE**

Fiche pédagogique

- 4 Continuez à piocher des lettres et à les lire à voix haute jusqu'à ce qu'un de vos élèves crie « bingo » pour annoncer qu'il a complété une rangée. Vérifiez que sa fiche est correctement complétée avant de confirmer sa victoire.

Si l'élève a mal complété la rangée, demandez-lui de se rasseoir. Avertissez vos élèves qu'ils ne pourront crier « bingo » qu'après que vous aurez tiré une nouvelle lettre.

- 5 L'élève victorieux peut venir à l'avant pour procéder au tirage des lettres jusqu'à ce que le prochain gagnant le remplace.

VARIANTE

Vous pourriez augmenter le niveau de difficulté en demandant à vos élèves d'avoir complété toutes les lettres tapées de la main droite ou de la main gauche avant de crier « bingo ».